Testrapport test #2 van Retrogamesarcade

Datum test: 26 juni

Testpersonen: Susan Raterink, Merijn Roelofszen

## Testmethode

Tijdens deze test heb ik de testpersonen zo veel tijd als ze wouden gegeven om mijn website op welke manier dan ook te kunnen breken. Hieronder viel responsiviteit, kapotte linkjes, en alles dat ze anders konden vinden.

## Uitvoering

Ik heb de testpersonen verteld om alle problemen, hoe klein dan ook, aan te geven. Hierna heb ik ze in een individuele ruimte gezet, terwijl ik mekeek op hun scherm via een Remote Access Tool. Na de tien minuten heb ik gevraagd wat zij zelf op te merken hadden, en onthield ik voor mezelf de problemen die ik tegen kwam.

## Resultaten

Uit de test bleek dat er deze keer meer problemen waren: Ik had verschillende paginas gekopieerd om daar van af te bouwen, maar was vergeten de navbar linkjes in te vullen. Hierdoor was navigatie een ramp. Daarnaast waren de filters voor kleine schermen niet goed bruikbaar en was sommige tekst op kleine apparaten amper leesbaar.

## Conclusie

Deze keer waren er grotere problemen, waaronder dode linkjes, die gevonden zijn door de tests. Ik moet meer aandacht besteden aan het goed opvullen van links.

## Advies

Vul de links in en besteed wat meer aandacht aan de tekst voor kleinere apparaten.